



# ROBIN DONNAY

DÉVELOPPEUR C++

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### DÉVELOPPEUR OUTILS

8SEC - Lyon | Novembre 2020 - Aujourd'hui

- Automatisation des builds iOS et Android
- Outils pour les jeux (éditeur de niveaux, sauvegarde d'états de jeu, outils de debug)
- Analyse et optimisation de jeux
- Intégration SDKs (Google Cloud Platform, Game Center, RevenueCat, Adjust, ...)

### STAGIAIRE DÉVELOPPEUR OUTILS

Albyon - LYON | Mars 2020 - Août 2020

- Outils de vérification automatiques d'assets 3D pour Maya et 3DS Max
- Outils d'annotations intégré aux expériences VR

### COORDINATEUR TUTORAT & TUTEUR INFORMATIQUE

Université Claude Bernard, Tutorat Sciences - VILLEURBANNE | Septembre 2018 - Juin 2020

- Management, recrutement et formation des équipes
- Pédagogie et communication administration / enseignants / élèves

### STAGIAIRE DÉVELOPPEUR BACKEND

Université de Montréal, Groupe de recherche GEODES - MONTREAL | Mai 2018 - Juillet 2018

- Développement de la communication entre des bases de données et un logiciel de création de fichier en collaboration en temps réel

## TRAVAUX & PROJETS

2020

- Ballistic Overdrive : FPS asymétrique (3 vs 1) multijoueur en ligne
- Moteur de rendu CPU de RayTracing
- KiVe : Plugin liant une caméra Kinect à un HTC Vive pour détection complète du corps lors d'expérience VR

2019

- Outil de manipulation de mesh avec Qt
- Les Figures de Phil : Jeu éducatif sur les figures de styles
- Movie Director Simulator : Jeu vidéo en 3D sur le cinéma
- Mini jeux utilisant captation du corps du joueur avec OpenCV

2018

- Full Metal Battle Gear : Jeu de combat de robots en 2D (2ème place et prix d'honneur à la Battle Game Jam Montréal)

## FORMATION

MASTER INFORMATIQUE IMAGE, DÉVELOPPEMENT ET TECHNOLOGIE 3D

Université Claude Bernard Lyon 1 | 2018 - 2020

Spécialisation Rendu et jeu vidéo

LICENCE INFORMATIQUE

Université Claude Bernard Lyon 1 et Université de Montréal | 2015 - 2018

Option programmation graphique

## CONTACT

+33 6 65 09 55 92

donnay.robin@gmail.com

146 Cours Tolstoï, 69100 Villeurbanne

## COMPÉTENCES

Anglais: TOEIC (2019) niveau C1

- C/C++
- C#
- Unity
- Git
- Python
- GNU/Linux
- Qt
- OpenCV
- OpenGL/GLSL

## HOBBIES

- Football de table en compétition: Champion amateur Québec 2018
- Lecture : culture informatique, jeux vidéos, SF
- Jeux vidéos : Kingdom Hearts & Rocket League
- Course à pied



## LIENS UTILES

<https://www.linkedin.com/in/robin-donnay-83781672/>

<https://aros69.github.io/RobinDonnay/>